



REGULAMENTO

1. O ATL MINI TOUR 2015 (MT) é um circuito de provas para os escalões de Sub8 e Sub10, promovido pela Associação de Ténis de Lisboa (ATL), havendo uma calendarização das provas através de um processo de candidaturas (ver cartaz).
2. As provas estão abertas a todos os atletas federados que completem até 10 anos no dia 31 de Dezembro do ano em curso (ver Regulamento).
3. O MT será constituído por 8 (oito) provas, bem como pelo Campeonato Regional por Equipas de Sub10 (Interclubes).
4. No final de todas as provas, as cinco (5) melhores classificadas e os 10 (dez) melhores classificados das provas feminina e masculina de Sub10, respectivamente, serão apurados para um encontro amigável com a Associação Ténis do Porto e com a Federación Gallega de Tenis.
5. O apuramento para o encontro amigável de Sub10, obedecerá aos seguintes critérios:
 - 5.1. Ser federado por um clube da Associação de Ténis de Lisboa;
 - 5.2. Presença obrigatória em pelo menos 4 provas (Interclubes de Sub10, inclusivé);
 - 5.3. Qualquer atleta que por motivos de indisciplina seja expulso pela organização numa prova do circuito será automaticamente excluído da convocatória para o encontro amigável.
 - 5.4. Será criada uma classificação específica de Sub10 com a seguinte pontuação:
 - 5.4.1. Singulares:
 - 5.4.1.1. Vencedores: 20 Pontos
 - 5.4.1.2. Finalista: 15 Pontos
 - 5.4.1.3. Meia-final: 10 Pontos
 - 5.4.1.4. Quartos-final: 6 Pontos
 - 5.4.1.5. Oitavos-final: 3 Pontos
 - 5.4.1.6. 1ª Ronda: 1 PontoNota: a fase de grupos não pontuará.
 - 5.4.2. Pares:
 - 5.4.2.1. Vencedores: 10 Pontos
 - 5.4.2.2. Finalista: 7 Pontos
 - 5.4.2.3. Meia-final: 5 Pontos
 - 5.4.2.4. Quartos-final: 3 Pontos
 - 5.4.2.5. Oitavos-final: 1 Ponto
 - 5.4.3. Interclubes:



- 5.4.3.1. Vitória em encontro de Singulares: 5 Pontos
- 5.4.3.2. Derrota em encontro de Singulares: 1 Pontos
- 5.4.3.3. Vitória em encontro de Pares: 3 Pontos
- 5.4.3.4. Derrota em encontro de Pares: 1 Ponto

- 6. A equipa técnica da ATL terá um representante presente em todas as provas.
- 7. A ATL disponibilizará bolas e prémios de participação para todas as provas do MT.

AS ORGANIZAÇÕES

A entidade organizadora de provas do MT deverá obedecer aos seguintes requisitos:

- 1. Disponibilizar um mínimo de 4 campos para a prova.
- 2. Nomear um responsável como supervisor da prova, devendo este ser credenciado pela Federação Portuguesa de Ténis como Treinador e/ou Juiz-Árbitro.
- 3. Nomear um supervisor por cada campo (o supervisor deverá auxiliar os jogadores nas tarefas de arbitragem do seu encontro).
- 4. Permitir apenas a entrada no recinto de jogo de atletas e supervisores de campo.
- 5. Na fase de grupos, o número de supervisores deverá ser consoante o número de campos disponíveis para a prova (Ex.: Dois supervisores por campo). A partir dos quartos-final um supervisor por cada dois campos.
- 6. O clube organizador da prova deverá oferecer a refeição (Almoço) ao coordenador da Associação de Ténis de Lisboa durante os dias da prova

OS ESCALÕES

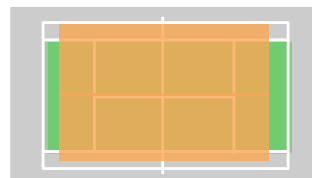
O MT destina-se a jogadores com menos de 10 anos e será constituído por:

- 1. **Grupo Laranja:** jogadores que completam 8 anos até 31 de Dezembro do ano em curso.
- 2. **Grupo Verde:** jogadores que completam 10 anos até 31 de Dezembro do ano em curso.

O REGULAMENTO

1. Grupo Laranja (Regras)

1.1. Dimensão do campo: 18 metros de comprimento e largura entre a linha central de serviço e a linha lateral de pares.



1.2. Bolas: Stage 2 (laranjas).

1.3. O valor máximo da inscrição será de 10,00€ (Dez Euros).

Nota: Um atleta vencedor duma determinada etapa terá a taxa de inscrição gratuita na etapa seguinte.

A FALTA DE COMPARÊNCIA NÃO ISENTA O PAGAMENTO DA TAXA DE INSCRIÇÃO

O ATLETA QUE NÃO PAGAR A INSCRIÇÃO SÓ PODERÁ JOGAR DE NOVO NO CIRCUITO QUANDO LIQUIDAR A INSCRIÇÃO EM DÍVIDA

1.4. A competição desenrola-se consoante o número de inscritos dando sempre prevalência ao sistema de grupos, sendo que o último grupo encontrado definirá os 1º, 2º, 3º e 4º classificados, contudo a 2ª fase poderá ser de eliminação direta se a organização entender ser benéfico para a logística da prova.

1.5. Na sua constituição, os grupos serão formados por jogadores do mesmo género, havendo uma prova masculina e outra feminina. Caso num dos géneros o número de inscritos seja inferior a 6 jogadores poderá passar a existir apenas uma prova (mista).

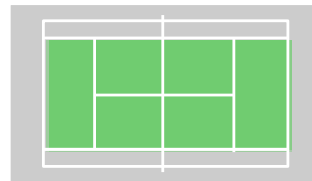
1.6. Os encontros serão disputados em sistema de super tie-break (até aos 10 pontos).

1.7. Serão aplicadas as regras oficiais da modalidade, para os casos não mencionados.

1.8. São obrigatórios prémios de presença para todos os participantes e medalhas ou troféus para os 4 primeiros classificados.

1.9. Todos os casos omissos serão devidamente apreciados pela organização da prova.

2. Grupo Verde (Regras)



- 2.1. Dimensão do campo: campo inteiro.
- 2.2. Obrigatória a utilização de bolas Stage 1 (verdes).
- 2.3. Competição em sistema combinado, sendo a 1ª Fase em sistema de grupos e 2ª Fase em sistema de eliminação direta.
- 2.4. Os encontros serão disputados em sistema de um (1) short set com ponto de ouro (sistema no-ad).
Nota: caso a organização assim o entenda poderá realizar a partir dos ¼ final os encontros à melhor de três short sets.
- 2.5. A prova de pares (abertura obrigatória de inscrições), para femininos e masculinos, estará aberta a todos os participantes, sendo que para a sua realização será necessário um mínimo de 4 pares inscritos para cada prova.
- 2.6. A competição disputa-se para ambos os géneros (rapazes e raparigas na mesma prova de singulares, apenas se num dos géneros houver menos de 4 participantes).
- 2.7. O valor máximo da inscrição será de 10,00 € (Dez Euros).
Nota: Um atleta vencedor numa determinada etapa terá a taxa de inscrição gratuita na etapa seguinte.

A FALTA DE COMPARÊNCIA NÃO ISENTA O PAGAMENTO DA TAXA DE INSCRIÇÃO

O ATLETA QUE NÃO PAGAR A INSCRIÇÃO SÓ PODERÁ JOGAR DE NOVO NO CIRCUITO QUANDO LIQUIDAR A INSCRIÇÃO EM DÍVIDA

- 2.8. São obrigatórios prémios de presença para todos os participantes e medalhas ou troféus para os 4 primeiros classificados do quadro principal.
- 2.9. Todos os casos omissos serão devidamente apreciados pela organização da prova.



SISTEMAS DE DESEMPATE (PARA TODOS OS ESCALÕES)

O desempate entre jogadores em igualdade pontual processa-se do seguinte modo e pela ordem apresentada:

1. No caso de haver apenas dois jogadores empatados, considera-se o resultado do encontro entre ambos.
2. No caso de três ou mais jogadores empatados, utilizam-se os seguintes critérios, pela ordem indicada e considerando apenas os resultados entre os jogadores empatados:
 - 2.1. Diferença entre o número de encontros ganhos e perdidos;
 - 2.2. Diferença entre o número de partidas ganhas e perdidas;
 - 2.3. Diferença entre o número de jogos ganhos e perdidos;
 - 2.4. Diferença entre número de pontos ganhos e perdidos;
 - 2.5. Casos não especificados serão decididos pela organização da prova.